



# REGOLAMENTO SALTO OSTACOLI

## 1. IL SALTO OSTACOLI

Il salto ostacoli è una disciplina della monta inglese, in cui vede il binomio cavaliere-cavallo impegnati nella risoluzione di un percorso ad ostacoli. L'altezza degli ostacoli varia a seconda della categoria.

## 2. CATEGORIE DEI GAREGGIANTI

Ogni centro associato avrà la possibilità di scegliere quali, tra le seguenti **categorie**, mettere in programma per il giorno della manifestazione:

- **BARRIERE A TERRA** → nessun tipo di combinazione o difficoltà, girate molto semplici (6 salti);
- **CROCETTE** → alt. Max. 50cm al centro della croce, nessun tipo di combinazione o difficoltà, girate molto semplici (6 salti);
- **60CM** → alt. Max. 60cm, nessun riempimento o combinazione, costruzione del percorso con verticali, girate molto semplici (6 salti);
- **70CM** → alt. Max. 70cm, nessun riempimento o combinazione, possibilità di costruzione del percorso con verticali e larghi (8 salti);
- **80CM** → alt. Max. 80cm, possibilità di costruzione del percorso con verticali, larghi, semplici riempimenti e una combinazione ad un tempo (8 salti);
- **90CM** → alt. Max. 90cm, possibilità di costruzione del percorso con verticali, larghi, semplici riempimenti e 1 gabbia ad un tempo (8-10 salti);
- **100CM** → alt. Max. 100cm, possibilità di costruzione del percorso con verticali, larghi o triplici, riempimenti e 1 gabbia ad uno o 2 tempi (8-12 salti);

Per le categorie 90 e 100, se ci sono ex aequo verrà effettuato un percorso a barrages.

## 3. NORME PER I CAVALLI

- a) Ogni cavallo deve avere al suo seguito il **documento di identificazione** o passaporto con registrate le regolari vaccinazioni ed esami, completo con i "segni particolari" del

cavallo. Il suddetto dovrà essere mostrato qualora richiesto dalla Giuria, dalla Segreteria o dal Veterinario di Servizio. Le eventuali irregolarità riscontrate saranno segnalate all' Ente. Gli interessati hanno l'obbligo di controllare preventivamente che il documento sia in regola ed in caso di mancanza od incompletezza, provvedere alla regolarizzazione.

b) Ogni cavallo può prendere parte ad un massimo di **cinque percorsi giornalieri nelle categorie 70, 80, 90, 100**; nelle categorie minori (barriere a terra, crocette e 60) non ci sono limiti di percorsi giornalieri.

c) Nessuna restrizione è imposta per ciò che riguarda la sella. Per ragioni di sicurezza, gli staffili e le staffe non possono essere legati alla cinghia del sottopancia. Il piede od altre parti del corpo del cavaliere non possono essere in alcun modo fissati alla sella e/o alle staffe (sono consentite le staffe di sicurezza). **E' vietato l'utilizzo di imboccature o altra attrezzatura ritenuta costrittiva o dolorosa e nociva per il cavallo, sia in campo prova che in campo gara, sotto giudizio della giuria. Pena l'eliminazione.**

#### **4. NORME PER I CAVALIERI**

a) I cavalieri sono obbligati a presentarsi in **tenuta regolamentare** ed idonea allo svolgimento dell'attività: cap omologato, stivali o stivaletti con ghette, corpetto protettivo fino ai 18 anni di età.

E' facoltativo l'utilizzo di speroni e frustino. Tuttavia in campo gara è vietato l'uso di frustino lungo.

**E' possibile far indossare agli allievi la divisa dell'Associazione di appartenenza completa di logo.**

b) I cavalieri che si iscrivono alle categorie concorrono per il campionato e per la giornata singola solo per le due categorie più alte a cui sono iscritti. Possono iscriversi a categorie più basse fuori gara.

c) **ATTENZIONE:** L'istruttore NON PUO' rivestire il ruolo di ADDETTO AGLI OSTACOLI **tuttavia può aiutare ad alzare i suddetti o modificare il percorso durante il cambio di categoria!** L'istruttore PUO' rimanere in campo con gli allievi dalle categorie 90 in su.

#### **5. PREMIAZIONI**

La **tipologia dei** premi può variare: medaglie, coppe, coccarde o similari.

Saranno premiati maggiormente i primi tre percorsi netti; In caso di assenza di percorsi netti saranno premiati prima quelli con meno penalità. A discrezione della Giuria in accordo con il

centro ospitante se premiare, per la partecipazione, tutti i successivi in classifica con medaglia o altro.

**N.B. IL CAVALIERE CHE E' SALITO SUL PODIO PER DUE ANNI DI SEGUITO NON POTRA' PRENDERE PARTE ALLA STESSA CATEGORIA NEI SUCCESSIVI 2 ANNI. FATTA ECCEZIONE PER LE CATEGORIE CHE HANNO 3 O MENO ISCRITTI. NE CONSEGUE CHE IL CENTRO MANDERA' L'ISCRIZIONE AL CAMPIONATO DI TUTTI GLI ALLIEVI CHE RITIENE OPPORTUNA, SARA' IL COMITATO A VALIDARLA DOPO AVER VERIFICATO EVENTUALI PODI O NUMERO DI ISCRITTI.**

## **6. PERCORSI**

a) Il **grafico del percorso** deve essere consegnata alla Giuria. La **ricognizione del percorso** può essere effettuata dal momento in cui la giuria dichiara che il campo è aperto. Il primo percorso della giornata è visionabile fin dalla sera prima della manifestazione. I percorsi successivi saranno visionabili per 10 minuti prima dell'inizio di ogni categoria. Dal momento che la giuria chiama in campo il primo cavaliere in sella è obbligatorio uscire dal campo gara.

b) **Percorso di precisione (cat. Barriere a terra):** Il binomio deve effettuare il percorso badando e s c l u s i v a m e n t e a portarlo a termine senza penalità, non esiste tempo se non un tempo limite, oltre il quale si è eliminati.

**Percorso a barrage:** Il binomio deve effettuare il percorso di base badando esclusivamente a portarlo a termine senza penalità, non esiste tempo se non un **tempo limite**, oltre il quale si è **eliminati**. Al termine di tutti i percorsi base chi ha effettuato il netto accede al barrage che consiste nel ripetere alcuni salti del percorso base in sequenza (visionabile sul grafico). Il barrage può essere a tempo o di precisione. In classifica sono più importanti le penalità del tempo impiegato.

**Percorso a tempo (60/70/80/90) :** Il binomio deve effettuare il percorso badando a portarlo a termine senza penalità nel minor tempo possibile.

In classifica sono più importanti le penalità del tempo impiegato.

c) Un **ostacolo** è considerato **abbattuto** quando per causa del cavallo o del concorrente, saltandolo, una o più parti che lo compongono cadono anche se la caduta viene arrestata da un qualsiasi altro elemento dell'ostacolo e a n c h e s e a l m e n o u n a d e l l e s u e e s t r e m i t à n o n p o g g i a p i ù s u l s u o s u p p o r t o . T o c c a t e , s f i o r a t e e s p o s t a m e n t i i n q u a l u n q u e s e n s o d u r a n t e i l s a l t o n o n s o n o p e n a l i z z a t e . U n a " b a r r i e r a " d e t e r m i n a **4 penalità**, due "barriere" 8 e così via.

Una **fermata davanti all'ostacolo** comporta **4 penalità**, **tre fermate comportano l'eliminazione**. Nel caso in cui il cavallo, fermandosi, urti contro l'ostacolo abbattendolo, permangono solo 4 penalità; gli assistenti agli ostacoli devono provvedere a ripristinarlo nel minor tempo possibile e la giuria ha l'obbligo di fermare il tempo finché l'ostacolo non è nuovamente pronto per essere superato; il cavaliere sarà avvertito dagli altoparlanti.

Se un cavaliere effettua una **volta/circolo prima del salto**, ritornando sui suoi passi, viene considerato rifiuto quindi **4 penalità**, **2 volte/circoli** comportano l'**eliminazione**.

La **caduta comporta l'eliminazione**, così come l'**errore di percorso** (inteso come non aver saltato gli ostacoli nella sequenza stabilita o nel giusto senso).

E' causa di **eliminazione** il caso in cui il cavaliere inizi il **percorso senza l'autorizzazione della giuria**. Dal momento in cui la giuria autorizza il binomio alla partenza ci sono 45 secondi di tempo per effettuare il 1° salto dopodiché, se si impiega più tempo, si è eliminati.

Il cavaliere, se ne ha il bisogno, può fermarsi a percorso iniziato **ritirandosi (alzando il braccio)**; comportando l'**eliminazione**.